



Beruflicher Werdegang

ELCO Industrie Automation GmbH

Dresden

FULLSTACK-ENTWICKLER

01 / 2021 – 08 / 2022

- Development of an IoT platform as a fullstack dev, implemented features
- worked with GoLang, VueJS and microservices, Docker
- experience with scrum, international team

ELCO Industrie Automation GmbH

Dresden

MASTERARBEIT

05 / 2020 – 11 / 2020

- „Untersuchung der Eignung von Predictive Maintenance Algorithmen als Datenverarbeitungsmethoden in die Industrie 4.0 Plattform 'IoT-Hub' von Elco“
- researched if machine learning approaches outperform statistical methods for IoT machine data processing (prediction, remaining useful life)
- final grade: 2.5

ELCO Industrie Automation GmbH

Dresden

WERKSTUDENT

02 / 2018 - 12 / 2020

- Dokumentation, Tutorials (Schrift, Video)
- Scripting mit GoLang
- App Development für Kundenprojekte mit Flutter
- Mitentwicklung Frontend (VueJS)

SEMKNOW GmbH

Dresden

BACHELORARBEIT

08 / 2017 – 10 / 2017

- „Visuelle Fehlererkennung für numerische Werte bei Produktattributen im e-Commerce“
- developed a solution to quickly detect errors / outliers in univariate product data for an e-commerce platform
- final grade: 2.3

SEMKNOW GmbH

Dresden

PRAKTIKUM WEBENTWICKLUNG

03 / 2017 – 05 / 2017

- Fullstack (AngularJS, Java Spring Backend, REST-API)
- e-Commerce project / development of a web application for displaying the analyzed features of products the customer imported

vr-bits GmbH

Dresden

STUDENTISCHE TÄTIGKEIT

04 / 2016 - 07 / 2016

- Erstellung von 3D Modellen - im Rahmen eines Wahlmoduls
- Arbeit mit Unity für ein Virtual Reality-Projekt

Ausbildung

Hochschule für Technik und Wirtschaft Dresden

Dresden

MASTER OF SCIENCE

03 / 2018 - 11 / 2020

- Abschlussnote: 2.2
- Studiengang Angewandte Informationssysteme

Hochschule für Technik und Wirtschaft Dresden

Dresden

BACHELOR OF SCIENCE

10 / 2014 - 12 / 2017

- Abschlussnote: 2.3
- Studiengang Medieninformatik

Julius-Ambrosius-Hülße Gymnasium Dresden

Dresden

ABITUR

2007 - 2014

- Abschlussnote: 2.8

Programmierung

Frontend	VueJS, NodeJS, older AngularJS project: https://github.com/dan-r95/angularProj
Backend	mostly GoLang, further knowledge in Python, Java. Go project: https://github.com/dan-r95/go-selenium
Fullstack	MySQL (mariadb)
Scrum experience	worked in an agile, multi-language Scrum team
native App development	Flutter, project: https://github.com/dan-r95/flutter-watchlist
automation	CI/CD Pipelines (Gitlab), Docker

Fremdsprachen

Englisch	fließend / C1
Spanisch	Grundkenntnisse / A2
Französisch	Grundkenntnisse / A2

Hobbies & Weitere Fähigkeiten

Führerschein	Klasse B
Bild- und Videobearbeitung	Adobe Photoshop, Premiere, Affinity Photo, DaVinci Resolve
Radfahren	
Gitarre	
Hundemensch	Ehrenamt im Tierschutz https://strassenhunde-mazedonien.de/